

This Page Is Inserted by IFW Operations  
and is not a part of the Official Record

## **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

**As rescanning documents *will not* correct images,  
please do not report the images to the  
Image Problem Mailbox.**

**\* NOTICES \***

**Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.**

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2. \*\*\*\* shows the word which can not be translated.

3. In the drawings, any words are not translated.

---

**Bibliography**

---

(19) [Country of Issue] Japan Patent Office (JP)

(12) [Official Gazette Type] Open patent official report (A)

(11) [Publication No.] JP,7-194837,A

(43) [Date of Publication] August 1, Heisei 7 (1995)

(54) [Title of the Invention] The chair for game machines

(51) [International Patent Classification (6th Edition)]

A63F 7/02 355 A

[Request for Examination] Un-asking.

[The number of claims] 19

[Mode of Application] OL

[Number of Pages] 10

(21) [Filing Number] Japanese Patent Application No. 5-338482

(22) [Filing Date] December 28, Heisei 5 (1993)

(71) [Applicant]

[Identification Number] 000127628

[Name] Incorporated company ace \*\*\*\*

[Address] 3-12-9, Higashi-Ueno, Taito-ku, Tokyo

(72) [Inventor(s)]

[Name] Takemoto Takatoshi

[Address] 3-12-9, Higashi-Ueno, Taito-ku, Tokyo Inside of incorporated company  
ace \*\*\*\*

(72) [Inventor(s)]

[Name] Kawashima Kazushige

[Address] 3-12-9, Higashi-Ueno, Taito-ku, Tokyo Inside of incorporated company  
ace \*\*\*\*

(74) [Attorney]

[Patent Attorney]

[Name] Kashiwara Kenji

---

[Translation done.]

**\* NOTICES \***

**Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.**

**1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.**

**2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.**

**3.In the drawings, any words are not translated.**

---

**Summary**

---

**(57) [Abstract]**

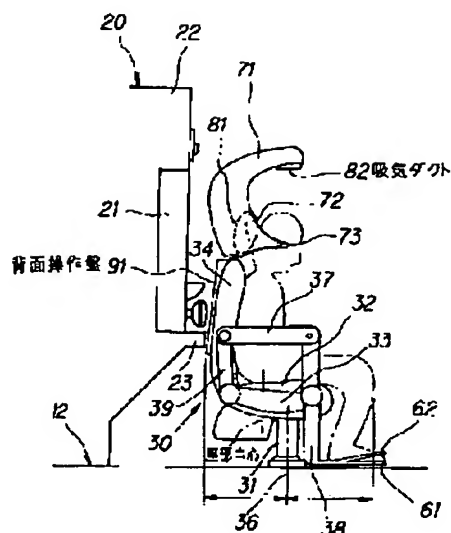
**[Objects of the Invention] User-friendliness can be received.**

**[Elements of the Invention] Since it was made for especially a taking-a-seat person's knee not to protrude when a medial axis was allotted to the position where the distance between a taking-a-seat person's knee and the back reclining 34 on a chair 30 becomes half mostly and it sat down in it on the 32nd page of the seat of a seat 32 It can sit down toward a game machine 21 without a taking-a-seat person's knee making neighboring game persons trouble in neighboring game persons and chairs 30, if a taking-a-seat person sits down to the seat 32 in a position in readiness and rotates a seat 32 to an operating position side to the circumference of a medial axis.**

---

**[Translation done.]**

図 1



- |            |             |
|------------|-------------|
| 20: 遊技島    | 37: 肘掛部     |
| 21: ゲーム機   | 61: フットレスト  |
| 30: 椅子     | 62: フットスイッチ |
| 31: 回転フレーム | 71: フット部    |
| 32: 座部     | 72: スピーカ    |
| 34: 背板     | 73: マイク     |
| 36: 回転軸    | 81: ヘッドレスト  |

---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.\*\*\* shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

---

CLAIMS

[Claim(s)]

[Claim 1] In the chair for game machines in the amusement center in which the game island which forms game machines successively and changes was installed on the seat side of the seat of the aforementioned chair The chair for game machines which allots a medial axis to the position where the distance between a taking-a-seat person's knee and back reclining on a chair becomes half mostly, and is characterized by supporting the aforementioned seat possible [ rotation in the

position in readiness which a taking-a-seat person uses a game machine as the back, and sits down, and the operating position which sits down toward a game machine ] a center [ this medial axis ].

[Claim 2] the aforementioned position in readiness — back reclining — abbreviation — the chair for game machines according to claim 1 which makes it a perpendicular posture and is characterized by supporting impossible [ tilting ] into the link lining posture which inclined back

[Claim 3] The aforementioned chair is a chair for game machines according to claim 1 or 2 characterized by having had the armrest section and preparing the control lever for a reclining in this armrest section.

[Claim 4] the aforementioned armrest section — back reclining — the abbreviation from a reclining posture — the chair for game machines according to claim 1, 2, or 3 which tilts to a perpendicular posture and is characterized by forming the switch for a game end which can send the signal for making rotation possible in the aforementioned position in readiness from the aforementioned operating position

[Claim 5] The chair for game machines according to claim 1, 2, 3, or 4 characterized by forming a bill discernment machine and a coin sorting machine in the aforementioned chair.

[Claim 6] The chair for game machines according to claim 1, 2, 3, 4, or 5 characterized by preparing the discharge handle for the game media of a pachinko ball and others in the aforementioned armrest section.

[Claim 7] The chair for game machines according to claim 1, 2, 3, 4, 5, or 6 characterized by forming a switch with the calling lamp for calling an official in charge to the aforementioned armrest section when trouble occurs in game advance.

[Claim 8] The chair for game machines according to claim 1, 2, 3, 4, 5, 6, or 7 characterized by preparing the rotary switch for rotating a chair in the aforementioned position in readiness and the aforementioned operating position in the aforementioned armrest section.

[Claim 9] While arranging an ash pan in the front position of the aforementioned armrest section, a cigarette end stowage is established in the rear lower part of a seat. Connect the bottom and the aforementioned cigarette end stowage of the aforementioned ash pan by the pipe member for cigarette end insertion, and the exterior is opened for free passage in this cigarette end stowage in the back wall of the aforementioned cigarette end stowage. The claims 1, 2, 3, 4, 5, 6, and 7 characterized by establishing from back the entry in which a push in is possible for the suction pipe of a cleaner, or the chair for game machines given in eight.

[Claim 10] The chair for game machines according to claim 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, or 9 characterized by the shutter member which can open and close the bottom of the aforementioned ash pan having constituted, and having energized the 1st shutter member in the \*\*\*\* direction, for the 1st shutter member having opened when the energization force was resisted and a cigarette end was pushed against the 1st shutter member, and enabling fall of a cigarette end.

[Claim 11] The chair for game machines according to claim 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, or 10 characterized by the 2nd shutter member making an aperture possible when the 2nd shutter member which can open and close an entry is prepared in the aforementioned cigarette end stowage, the 2nd shutter member is energized in the \*\*\*\* direction and the suction pipe of a cleaner is resisted and inserted in the energization force.

[Claim 12] The chair for game machines according to claim 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, or 11 characterized by preparing the connector for the electric supply for connecting with the connector by the side of this cleaner, and supplying electric power to it at the aforementioned cleaner side when the suction pipe of the aforementioned cleaner is fitted over the periphery of the entry of the aforementioned cigarette end stowage.

[Claim 13] The chair for game machines according to claim 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, or 12 characterized by having prepared the gangway ladder in the aforementioned chair and forming the foot switch for making this gangway ladder discharge the game medium of a pachinko ball and others.

[Claim 14] The claims 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, and 12 characterized by forming the microphone for conversing with the loudspeaker for equipping the upper-limit section of back reclining with the hood object in which a cover is possible for a game person's head from the upper part, and asking music, a sport, and the message from an amusement center to it at this hood object, the official in charge of an amusement center, etc., or the chair for game machines given in 13.

[Claim 15] The claims 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, and 13 characterized by forming the television camera for photoing a game person on the aforementioned hood object, and the monitor for carrying out the image of the official in charge of an amusement center etc., or the chair for game machines given in 14.

[Claim 16] The claims 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, and 14 characterized by equipping the aforementioned hood inside of the body with a headrest, or the chair for game machines given in 15.

[Claim 17] The claims 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, and 15 characterized by equipping the aforementioned hood object with the air intake duct for sucking up a user's cigarette smoke and making it possible, or the chair for game machines given in 16.

[Claim 18] The claims 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, and 16 characterized by having rounded this paper filter to the filter state position usable as a filter of this covering state position to an air intake duct in which a delivery in a covering state position usable as a pillow case is possible, and supporting possible, using a paper filter as a pillow case of the aforementioned headrest, or the chair for game machines given in 17.

[Claim 19] The official in charge of an amusement center equips the tooth back of the aforementioned back reclining with an operational tooth-back control panel from behind a game person. This tooth-back control panel An ash pan full display, the

switch for calling lamp putting out lights, a loudspeaker volume control control unit, The claims 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, and 17 characterized by having the lock release control unit of a reclining control switch, a game machine, and a ball rental machine, or the chair for game machines given in 18.

---

[Translation done.]

**\* NOTICES \***

**Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.**

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

---

**DETAILED DESCRIPTION**

---

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[Industrial Application] this invention relates to the chair for game machines in the amusement center in which the game island which forms game machines successively and changes was installed.

[0002]

[Description of the Prior Art] The thing to which are installed as a chair for the conventional game machines corresponding to a game machine, and the seat is supported by the rotation frame possible [ rotation ], and changes, and it was made for the center of rotation to mainly be located in the core on a seat flat surface from the field of stability is common. Moreover, as for the interval of the game machine which adjoins in order to increase the number which can work, it is desirable to narrow as much as possible and to install, the chair of both next doors and its distance with a game person are short, and distributing mind so that both a subsequent next chair or a subsequent next game person may not be asked, a taking-a-seat person rotates the seat and is made use a game machine as the back, sit down, and to face to a game machine.

[0003] Furthermore, noise is severe and the smoke of \*\*\*\*\* is full in many cases, and about the smoke of a cigarette, a pachinko island and a ceiling are equipped with an air filter, for example, and it is made to filter smoke in an amusement center.

[0004]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] however, on such a chair for the

conventional game machines The distance from the center of rotation is in the inclination for the knee of the taking-a-seat person who protrudes from the seat to the front to be longer than back reclining on a chair. In case the seat is rotated, a taking-a-seat person's knee becomes that neighboring game persons tend to be asked. Without it is not easy to sit down without making neighboring game persons trouble, or to stand and user-friendliness's being able to remove the smoke of a cigarette completely by the air filter well Some game persons disliked the smoke of noise or a cigarette, and there was a trouble that a game could not be played comfortably. this invention aims at offering the chair for game machines which can receive user-friendliness and can play a game comfortably without making it a taking-a-seat person's knee not be equivalent to neighboring game persons and making neighboring game persons trouble, in case it was made paying attention to such a conventional trouble and the seat is rotated.

[0005]

[Means for Solving the Problem] The place made into the summary of this invention for attaining this purpose 1 In the chair for game machines in the amusement center (10) in which the game island (20) which forms game machines (21) successively and changes was installed on the seat side of the seat (32) of the aforementioned chair (30) Allot a medial axis to the position where the distance between a taking-a-seat person's knee and back reclining (34) of a chair becomes half mostly, and it centers on this medial axis. The chair for game machines characterized by supporting the aforementioned seat (32) possible [ rotation ] in the position in readiness where a taking-a-seat person uses a game machine (11) as the back, and sits down, and the operating position which sits down toward a game machine (21). 2 the aforementioned position in readiness — back reclining — (34) — abbreviation — the chair for the game machines given in 1 term which makes it a perpendicular posture and is characterized by \*\*\*\*\* supported into the link lining posture which inclined back at tilting impotentia 3 The aforementioned chair is a chair for game machines 1 characterized by having had the armrest section (36) and preparing the control lever for a reclining (41) in this armrest section, or given in dyadic.

[0006] 4 the aforementioned armrest section (36) — back reclining — (34) — the abbreviation from a reclining posture — the chair for game machines 1 which tilts to a perpendicular posture and is characterized by forming the switch for a game end (43) which can send the signal for making rotation possible in the aforementioned position in readiness from the aforementioned operating position, 2, or given in 3 terms 5 The chair for game machines 1, 2 and 3 which are characterized by forming a bill discernment machine and a coin sorting machine in the aforementioned chair, or given in 4 terms. 6 The chair for game machines 1, 2, 3 and 4 which are characterized by preparing the discharge handle for the game media of a pachinko ball and others (44) in the aforementioned armrest section (36), or given in 5 terms. 7 The chair for game machines 1, 2, 3, 4 and 5 which are characterized by forming a switch (45) with the calling lamp for calling an official in charge to the



aforementioned armrest section (36) when trouble occurs in game advance, or given in 6 terms. 8 The chair for game machines 1, 2, 3, 4, 5 and 6 which are characterized by preparing the rotary switch (42) for rotating a chair in the aforementioned position in readiness and the aforementioned operating position in the aforementioned armrest section (36), or given in 7 terms. 9 While Arranging Ash Pan (51) in Front Position of the Aforementioned Armrest Section (36) Establish a cigarette end stowage (52) in the posterior part lower part of the seat, and the pars basilaris ossis occipitalis and the aforementioned cigarette end stowage (52) of the aforementioned ash pan (51) are connected by the pipe member for cigarette end insertion (53). The chair for game machines 1, 2, 3, 4, 5, 6 and 7 which are characterized by having opened the exterior for free passage in this cigarette end stowage (52) to the posterior wall of stomach of the aforementioned cigarette end stowage (52), and establishing the entry (54) in which a push in is possible from back for the suction pipe (58) of a cleaner (57) to it, or given in 8 terms.

[0007] 10 Shutter Member Which Can Open and Close Pars Basilaris Ossis Occipitalis of the Aforementioned Ash Pan (51) Constitutes. The 1st shutter member (55) is energized in the \*\*\*\* direction. The chair for game machines 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 and 8 which are characterized by for the 1st shutter member (55) having opened and enabling fall of a cigarette end when the energization force is resisted and a cigarette end is pushed against the 1st shutter member (55), or given in 9 terms. 11 Prepare 2nd Shutter Member (56) Which Can Open and Close Entry (54) in the Aforementioned Cigarette End Stowage (52). The chair for game machines 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 and 9 which are characterized by the 2nd shutter member (56) making an aperture possible when the 2nd shutter member (56) is energized in the \*\*\*\* direction and the suction pipe (58) of a cleaner (57) is resisted and inserted in the energization force, or given in 10 terms. 12 To Periphery of Entry (54) of the Aforementioned Cigarette End Stowage (52) When the suction pipe (58) of the aforementioned cleaner (57) is inserted, it connects with the connector (58a) by the side of this cleaner (57). The chair for game machines 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 and 10 which are characterized by preparing the connector for the electric supply for supplying electric power to the aforementioned cleaner (57) side, or given in 11 terms. 13 The chair for game machines 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 and 11 which are characterized by having prepared the gangway ladder (61) in the aforementioned chair, and forming the foot switch (62) for discharging the game medium of a pachinko ball and others to this gangway ladder (61), or given in 12 terms. 14 Equip Upper-Limit Section of Back Reclining (34) with Hood Object (71) in which Cover is Possible for Game Person's Head from Upper Part. On this hood object (71), music, The chair for game machines 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 and 12 which are characterized by forming the microphone (73) for conversing with the loudspeaker (72) for hearing a sport and the message from an amusement center, the official in charge of an amusement center, etc., or given in 13 terms.

[0008] 15 The chair for game machines 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 and 13

which are characterized by forming the television camera (75) for photoing a game person on the aforementioned hood object (71), and the monitor (76) for carrying out the image of the official in charge of an amusement center etc., or given in 14 terms. 16 The chair for game machines 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 and 14 which are characterized by equipping with a headrest (81) in the aforementioned hood object (71), or given in 15 terms. 17 The chair for game machines 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 and 15 which are characterized by equipping the aforementioned hood object (71) with the air intake duct (82) for sucking up the smoke of a user's cigarette and making it possible, or given in 16 terms. 18 Use Paper Filter (83) as a Pillow Case of the Aforementioned Headrest (81). a delivery in a covering state position usable as a pillow case is possible in this paper filter (83) — and The chair for game machines 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15 and 16 which are characterized by having marched in to the filter state position usable as a filter of an air intake duct (82), and supporting possible from this covering state position, or given in 17 terms. 19 Official in Charge of Amusement Center Equips Tooth Back of Aforementioned Back Reclining (34) with Operational Tooth-Back Control Panel (91) from behind Game Person. This tooth-back control panel (91) An ash pan full display, the switch for calling lamp putting out lights, A loudspeaker volume control control unit, a reclining control switch, It consists in the chair for game machines 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 and 17 which are characterized by having the lock release control unit of a game machine and a ball rental machine, or given in 18 terms.

[0009]

[Function] When a chair (30) is in a position in readiness, a taking-a-seat person uses a game machine (21) as the back, sits down to the seat (32), and rotates the seat (32) to the circumference of a medial axis. Since the medial axis was allotted to the position where a taking-a-seat person's knee and the distance between a chair (back reclining (34 of 30)) and (34) become half mostly on the seat (32) side of the seat (32) If especially a taking-a-seat person's knee does not protrude and the seat (32) is rotated to an operating position side focusing on the aforementioned medial axis when it sits down It can sit down toward a game machine (21) without a taking-a-seat person's knee making neighboring game persons trouble in neighboring game persons and chairs (30). the aforementioned position in readiness — back reclining — (34) — abbreviation — what was supported into the link lining posture which made it the perpendicular posture and inclined back at tilting impotentia — unprepared — back reclining — having made (34) into the reclining posture as — a chair (30) — the operating position from a position in readiness — rotating — back reclining — it is prevented that (34) is equivalent to neighboring game persons

[0010] The control lever for a reclining (41) can be operated easily, without lengthening a hand by force, since the aforementioned chair was equipped with the armrest section (36) and the control lever for a reclining (41) was prepared in this armrest section (36).

[0011] the aforementioned armrest section (36) — back reclining — (34) — the abbreviation from a reclining posture — it tilts to a perpendicular posture, and since the switch for a game end (43) which can send the signal for making rotation possible was formed in the aforementioned position in readiness from the aforementioned operating position, a game person gets \*\* which carries out switch operation with an easy posture, without raising the upper part of the body. Since the bill discernment machine and the coin sorting machine were formed in the aforementioned chair, on it, all can be operated by the chair side, a game person does not need to operate it with an impossible posture on it, and a game can be comfortably gone on on it. Since the discharge handle for the game media of a pachinko ball and others (44) was prepared in the aforementioned armrest section (36), a discharge handle (44) comes to approach at hand more, and it can be operated with an easy posture. Since the switch with the calling lamp for calling an official in charge when trouble occurs in game advance (45) was formed in the aforementioned armrest section (36), switch operation can be carried out with a reclining posture, for example, without raising the upper part of the body. It can be operated sat down on a chair, since the rotary switch (42) for rotating a chair in the aforementioned position in readiness and the aforementioned operating position was prepared in the aforementioned armrest section (36), a game person does not need to operate it with an impossible posture, and a game can be gone on comfortably.

[0012] While preparing an ash pan (51) in the aforementioned armrest section (36), a cigarette end stowage (52) is established in the posterior part lower part of the seat. Connect the pars basilaris ossis occipitalis and the aforementioned cigarette end stowage (52) of the aforementioned ash pan (51) by the pipe member for cigarette end insertion (53), and the exterior is opened for free passage in this cigarette end stowage (52) to the posterior wall of stomach of the aforementioned cigarette end stowage (52). Since the entry (54) in which a push in is possible was established for the suction pipe (58) of a cleaner (57) from back, a game person can run a game comfortably, without [ without it cares about cleaning of an official in charge, and ] being interfered by the cleaning. The 1st shutter member (55) which can open and close the pars basilaris ossis occipitalis of the aforementioned ash pan (51) constitutes. Since the 1st shutter member (55) was energized in the \*\*\*\* direction, the 1st shutter member (55) opened when the energization force was resisted and a cigarette end was pushed against the 1st shutter member (55), and fall of a cigarette end was enabled. Without [ without a cigarette end is full of an ash pan (51), and ] getting it blocked, it can push in one after another and is user-friendly. The 2nd shutter member (56) which can open and close an entry (54) is prepared in the aforementioned cigarette end stowage (52). Since the 2nd shutter member (56) made the aperture possible when the 2nd shutter member (56) was energized in the \*\*\*\* direction and the suction pipe (58) of a cleaner (57) was resisted and inserted in the energization force. Since the inside of a cigarette end stowage (52) cannot be seen from the outside while the interior of a cigarette end stowage (52) is

intercepted from the outside and is sanitary, appearance is good usual.

[0013] Since the connector for the electric supply for connecting with the connector (58a) by the side of this cleaner (57), and supplying electric power to it at the aforementioned cleaner (57) side, when the suction pipe (58) of the aforementioned cleaner (57) is fitted over the periphery of the entry (54) of the aforementioned cigarette end stowage (52) was prepared, an official in charge does not need to connect a code to a plug socket purposely, and cleaning can be done simply, for example. While a leg will stop being able to get tired easily if a leg is put on a gangway ladder (61) since the gangway ladder (61) was prepared in the aforementioned chair (30) and the foot switch (62) for making this gangway ladder (61) discharge the game medium of a pachinko ball and others was formed, discharge speed, such as a pachinko ball, can be adjusted with the amount of treading in of a foot switch (62). The upper-limit section of back reclining (34) is equipped with the hood object (71) in which a cover is possible for a game person's head from the upper part. Since the microphone (73) for conversing with the loudspeaker (72) for asking music, a sport, and the message from an amusement center to this hood object (71), the official in charge of an amusement center, etc. was formed Other game persons can run [ acquire / the information on desired / without moving from its seat / a game person ] a game by the ability of an official in charge conversing with a game person separately, without being interfered, and the inside of an amusement center becomes still quieter.

[0014] Since the monitor (76) for carrying out the image of the television camera (75) for photoing a game person, the official in charge of an amusement center, etc. to the aforementioned hood object (71) was formed, an official in charge can have a dialog, looking at a game person's face. Since it equipped with the headrest (81) in the aforementioned hood object (71), a game person can perform a game with a still easier posture. Making trouble for other game persons is lost without the smoke of a cigarette dispersing in an amusement center, since the aforementioned hood object (71) was equipped with the air intake duct (82) for sucking up the smoke of a user's cigarette and making it possible. A paper filter (83) is used as a pillow case of the aforementioned headrest (81). Since this paper filter (83) was rounded to the filter state position usable as a filter of this covering state position to an air intake duct (82) in which a delivery in a covering state position usable as a pillow case is possible and it supported possible A used thing is reusable as a filter as a pillow case, and it is the easy operation which lets out, rounds and carries out a paper filter (83), and can reuse. The official in charge of an amusement center equips the tooth back of aforementioned back reclining (34) with an operational tooth-back control panel (91) from behind a game person. Since this tooth-back control panel (91) has the lock release control unit of an ash pan full display, the switch for calling lamp putting out lights, a loudspeaker volume control control unit, a reclining control switch, a game machine, and a ball rental machine While it is lost that an official in charge operates it from a game person's side and not becoming obstructive [ a game

person ], it can work without an official in charge also considering a game person.  
[0015]

[Example] Hereafter, one example of this invention is explained based on a drawing. Each drawing shows one example of this invention. As shown in drawing 1 and drawing 2 , the game island 20 is installed in an amusement center 10, and many game machines 21 are forming successively to the attachment space during the upper and lower sides with the end rail 22 of the game island 20, and a top plate 23. Moreover, corresponding to each game machine 21, the chair 30 for game machines is formed in the amusement center 10 at the same interval as a game machine 21, respectively. Each chair 30 changes from the back reclining 34 supported through a reclining mechanism to the rotation frame 31 set up by the floor 12 of an amusement center 10, the seat 32 fixed to the rotation frame 31, and the posterior part of the seat frame 33 of the seat 32. The center-of-rotation shaft 36 of the rotation frame 31 is arranged on the position where the distance between a taking-a-seat person's knee and the back reclining 34 on a chair becomes half mostly on the seat side of the seat 32 of a chair 30. Only the part which illustrated the center-of-rotation shaft 36 of the rotation frame 31 from the center of the cross direction of the seat 32 becomes a front position. The seat 32 is supported possible [ rotation ] by the position in readiness where a taking-a-seat person uses a game machine 21 as the back, and sits down focusing on the medial axis 36 of the rotation frame 31, and the operating position which sits down toward a game machine 21. The gangway ladder support arm 38 is pivoted in the front end section of the seat frame 33, and the arm 39 of a RIKURAINNGU mechanism is pivoted in the back end section of the seat frame 33. The suspension of the armrest section 37 is carried out in each upper-limit section of both the arms 38 and 39, and the parallel linkage is constituted by the seat frame 33, both the arms 38 and 39, and the armrest section 37.

[0016] moreover, the aforementioned position in readiness — setting — the back reclining 34 — abbreviation — it is made a perpendicular posture and the reclining mechanism is restrained by the link lining posture which inclined back that tilting should be made impossible

[0017] As shown in drawing 4 , the control lever 41 for a reclining is formed in the lateral part of the armrest section 37. it supports possible [ \*\*\* ] in the stowed position where the control panel fell on the point of the armrest section 37 back, and the operating position which stood up to the front — having — the flank of a control panel — the back reclining 34 — the abbreviation from a reclining posture — it tilts to a perpendicular posture and the settlement-of-accounts switch 43 which is a switch for a game end which can send the signal for making rotation possible is formed in the aforementioned position in readiness from the aforementioned operating position Moreover, the bill discernment machine and coin sorting machine which carried out the illustration abbreviation are formed in the chair 30. The discharge handle 44 for pachinko balls is formed in the rear face it turned [ rear

face ] to the game person side in the operating position, and when trouble occurs in game advance, the switch 45 with the calling lamp for calling an official in charge is formed in the part which becomes a control panel in an operating position on the upper surface at the control panel of the armrest section 37. Similarly, it incorporates on both sides of the switch 45 with a calling lamp, and kills to the part which becomes the upper surface in an operating position with a switch, and the display lamp is prepared in it. Moreover, the rotary switch 42 for rotating a chair 30 in a position in readiness and an operating position is formed in the armrest section 37. an ash pan 51 is arranged in the front position of the armrest section 37, and the cigarette end stowage 52 prepares in the rear lower part of a seat 32 -- having -- the pipe for cigarette end insertion in the bottom and the cigarette end stowage 52 of an ash pan 51 -- it is connected by the member 53 the pipe for cigarette end insertion -- a member 53 is fabricated by noncombustible pipe material and consists of a suction pipe in an armrest, and a suction pipe in a seat In the back wall of the cigarette end stowage 52, the exterior is opened for free passage in the cigarette end stowage 52, and the entry 54 in which a push in is possible is established from back in the suction pipe 58 of a cleaner 57. The entry 54 is opened to the slanting upper part toward back. It is constituted by the member 55 the 1st shutter and the member 55 is energized the 1st shutter in the \*\*\*\* direction, i.e., direction which forms a bottom, which the bottom of an ash pan 51 can open and close. When a cigarette end was pushed against a member 55 the 1st shutter, a member 55 opens the 1st shutter and it became the energization force of the grade which can fall a cigarette end. In the ash pan 51, ash pan full detection sensor 57a is prepared. As a detection means, optical detection and the pressure detection which takes the 1st shutter for a member 55 are adopted.

[0018] an entry 54 can be opened and closed to the cigarette end stowage 52 in the periphery by the side of the back of an entry 54 -- a member 56 is formed the 2nd shutter and the member 56 is energized in the \*\*\*\* direction the 2nd shutter When the energization force inserted the suction pipe 58 of a cleaner 57, it became the grade in which the aperture of a member 56 is possible the 2nd shutter. When the suction pipe 58 of a cleaner 57 is inserted, connector 52a for electric supply which carried out the illustration abbreviation for connecting with connector 58a by the side of a cleaner 57, and supplying electric power to a cleaner 57 side is prepared in the periphery of the entry 54 of the cigarette end stowage 52. A handle 59 is fixed to the end face section of the suction pipe 58, and flexible-pipe section 58b for absorbing some errors of for example, the direction of a push in is formed in the point of the suction pipe 58 in one. A gangway ladder 61 fixes to the point of the gangway ladder support arm 38, and the foot switch 62 which can adjust the force which strikes a pachinko ball according to the amount of treading in is formed in the gangway ladder 61. As shown in drawing 3 , a gangway ladder 61 may not be formed and a foot switch may be attached in the lower part of a pachinko island. The hood object 71 in which a cover is possible is equipped with a game person's head from

the upper part by the upper-limit section of the back reclining 34, and the microphone 73 for conversing with the loudspeaker 72 for a game person choosing and hearing music, a sport, and the message from an amusement center, the official in charge of an amusement center, etc. is formed in the flank of the hood object 71 at it. The loudspeaker 72 changes possible [ volume control ] in the range which is constituted so that the message from an amusement center can be heard preferentially wherever it may choose, and does not become troublesome to other game persons. Furthermore, if a loudspeaker 72 and a microphone 73 are used and the switch 45 with a calling lamp is pushed, it is constituted possible [ a dialog ] with the official in charge of an amusement center etc. The television camera 75 for photoing a game person and the monitor 76 for carrying out the image of the official in charge of an amusement center etc. are formed in the upper part of the hood object 71. A monitor 76 is image display equipment of a liquid crystal display and others, and is supported by the operating position which was reduced in the non-used position and lower part which had bounded upwards and came out outside a game person's field of view, and entered in a game person's field of view at the rockable. A television camera 75 and a monitor 76 may attach in a pachinko island.

[0019] The posterior part within the hood object 71 is equipped with a headrest 81, and the upper part of the hood object 71 is equipped with the air intake duct 82 for sucking up the smoke of a user's cigarette and making it possible. The feed roller 85 by which the paper filter 83 was wound around the lower part position focusing on the headrest 81 is allotted, it rolls round in an upper part position and the roller 86 is arranged on the posterior part within the hood object 71. The paper filter 83 is rolled round to the filter state position usable as a filter of a covering state position to the air intake duct 82 in which a feed roller 85 to the delivery to a covering state position usable as a pillow case of a headrest 81 is possible, is rounded with a roller 86, and is \*\*\*\*(ed) possible. The tooth back of the back reclining 34 is equipped with the tooth-back control panel 91 with the official in charge of an amusement center operational from behind a game person, and the lock release control unit of the switch for putting out lights of various kinds of display lamps of ash pan cleaning lamp 92 which is an ash pan full display lamp, and others, and a calling lamp, the volume control control lever of a loudspeaker, a reclining control switch, various kinds of test switches, a game machine, and a ball rental machine is arranged at it at the tooth-back control panel 91. Although a lock release control unit is a key switch, you may operate it with the magnetic card other than a key. In the tooth-back control panel 91, the controller 94 for controlling various displays is formed, and the ash pan cleaning lamp 92 may be arranged on the display of a pachinko island.

[0020] Next, an operation is explained. When a chair 30 is in a position in readiness, a taking-a-seat person uses a game machine 21 as the back, sits down to the seat 32, and rotates the seat 32 to an operating position side to the circumference of the medial axis 36 of the rotation frame 31 that a game should be started. Since the medial axis 36 of the rotation frame 31 was allotted to the position where the

distance between a taking-a-seat person's knee and the back reclining 34 on a chair 30 becomes half mostly on the 32nd page of the seat of the seat 32 Without a taking-a-seat person's knee making neighboring game persons trouble in neighboring game persons and chairs 30, if especially a taking-a-seat person's knee does not protrude and the seat 32 is rotated to an operating position side focusing on the aforementioned medial axis 36, when it sits down It can sit down toward a game machine 21. if a chair 30 is rotated to an operating position by the rotary switch 42, although a chair 30 will be stopped automatically and it will become tiltable into a reclining posture by the control lever 41 for a reclining — under rotation — abbreviation — it is restrained by the perpendicular posture and there is no \*\*\*\*\* to which trouble is not made in other game persons

[0021] moreover — if the settlement-of-accounts switch 43 is operated — the back reclining 34 — the abbreviation from a reclining posture — it rotates to a position in readiness by the rotary switch 42, without coming to tilt to a perpendicular posture and similarly making other game persons trouble Moreover, the game person itself can have a card, can rise from a chair 30 as it is, and can go to a premium place. If a bill discernment machine and a coin sorting machine are formed in a chair 30, on it, all can be operated by the chair side, a game person does not need to operate it with an impossible posture on it, and a game can be comfortably gone on on it. In that by which the bill discernment machine and the coin sorting machine are attached in the ball rental machine beside a game machine 21, it becomes the posture in which a game person causes a state in this case. If the expenditure switch of a control panel is pushed, the ball of 1000 cyclotomies will pay out, and regeneration of the display of 1000 cyclotomies will be subtracted and carried out from a balance drop. If a game person operates the control lever 41 for a reclining when a chair 30 is in an operating position, a control panel can stand up automatically, the discharge handle 44 can approach now at hand more, it can be operated with an easy posture as it is, and a game can be gone on.

[0022] When a balance display is a cello, expenditure is not performed, but it is \*\*\*\* about a cash injection again. Moreover, if an expenditure switch is pushed when the ball in a pan has been lost, it is not from the display of a balance drop, it pays out, indicating by subtraction from the number of \*\*\*\* of a \*\*\*\* drop, and although the display of the number of \*\*\*\* is shown in a \*\*\*\* drop, it can continue until the display of a \*\*\*\* drop will be zero. If the display of a \*\*\*\* drop will be zero, an expenditure switch is pushed and an expenditure switch is pushed again, shortly, the ball of 1000 cyclotomies will pay out of the number currently displayed on the balance drop, and a subtraction indication of the 1000 cyclotomies will be given from a display. If the close occurs in the middle of a game, the close display lamp prepared in the control panel will light up or blink. When trouble occurs in game advance, a game person can do switch operation with a reclining posture that what is necessary is just to operate the switch 45 with a calling lamp formed in the control panel, without raising the upper part of the body. if the settlement-of-



accounts switch 43 is pushed when the \*\*\*\* display and the \*\*\*\* display are the display of those other than zero and a ball is in a pan, in case a game is ended — the ball in \*\*\*\* — having — a ball — counting — a machine passes automatically and the \*\*\*\* display is indicated by addition This operation is excluded when there is no ball in \*\*\*\*. If it has and finishes indicating the ball display by addition, it will have with a balance display, the data by which it was indicated by the ball will be sent to L card processing machine, and write-in \*\*\*\*\* of the data will be carried out at a recycling card.

[0023] if the settlement-of-accounts switch 43 is pushed when a balance display has by zero, the ball display is the display of those other than zero and a ball is in a pan — the ball in \*\*\*\* — having — a ball — counting — a machine passes automatically, it has in it and the ball display is indicated by addition . This operation is excluded when there is no ball in \*\*\*\*. If it has and finishes indicating the ball display by addition, it will have, the data by which it was indicated by the ball will be sent to a card processing machine, and write-in \*\*\*\*\* of the data will be carried out at a recycling card. The balance is filled in as zero. if the settlement-of-accounts switch 43 is pushed when the balance display became the display of those other than zero and a ball has a \*\*\*\* display in \*\*\*\* by zero — the ball in \*\*\*\* — \*\*\*\* — counting — a machine passes automatically and the \*\*\*\* display is indicated by addition If it finishes adding a \*\*\*\* display, the data by which it was indicated by \*\*\*\* with the balance display are sent to a card processing machine, and data will be written in a recycling card and it will pay out. Since a \*\*\*\* display is still zero when there is no ball in \*\*\*\*, the balance is entered in a recycling card and \*\*\*\* is filled in as zero. The balance display and \*\*\*\* display is also a zero display, in an inside case, expenditure of ADO is not performed by \*\*\*\*, either but a ball is ended as it is at it.

[0024] under this work — the back reclining 34 — automatic — abbreviation — it returns to a perpendicular posture If a rotary switch 42 is pushed, a chair 30 will rotate slowly and will stop in the position in readiness which turned the back to the game machine 21. In order to collect the cigarette ends in an ash pan 51, an official in charge inserts the suction pipe 58 of a cleaner 57 in the entry 54 of the cigarette end stowage 52. By that cause, a member 56 resists non-influence the 2nd shutter, it comes to open, and the suction pipe 58 and the cigarette end stowage 52 of a cleaner 57 are open for free passage. Since the entry 54 in which a push in is possible was established for the suction pipe 58 of a cleaner 57 from back at this time, a game person can run a game comfortably, without [ without it cares about cleaning of an official in charge, and ] being interfered by the cleaning. If an official in charge inserts the suction pipe 58 of a cleaner 57 in the entry 54 of the cigarette end stowage 52, connector 58a by the side of a cleaner 57 and connector 52a by the side of the cigarette end stowage 52 are connected, for example, an official in charge does not need to connect a code to a plug socket purposely. if a cleaner 57 is turned on — the pipe for the inside of the suction pipe 58 of a cleaner 57, and

cigarette end insertion — the inside of a member 53 is decompressed, and the 1st shutter, a member 55 resists the energization force, it is opened, and the cigarette end and ashes in an ash pan 51 are sucked up completely in the inside of a cleaner 57. Most of this suction operation is performed in an instant, and a game person does not understand [ when it was carried out and ]. Moreover, neither a cigarette end nor ashes is in disorder.

[0025] On the other hand, for an official in charge, cleaning can be done simply that what is necessary is to carry out only extraction-and-insertion operation of the suction pipe 58 of a cleaner 57, and power supply close end operation.

[0026] if a game person pushes in a cigarette end even if an ash pan 51 fills — the energization force — resisting — the 1st shutter — a member 55 — opening — the pipe for cigarette end insertion — without [ without it falls through a member 53 and a cigarette end is full of an ash pan 51, and ] getting it blocked, it can push in one after another and is user-friendly. Moreover, since the inside of the cigarette end stowage 52 cannot be seen from the outside while having closed, intercepting the interior of the cigarette end stowage 52 from the outside and the member's 56 being sanitary the 2nd shutter, appearance is good usual. While a leg will stop being able to get tired easily if a leg is put on a gangway ladder 61 since the gangway ladder 61 was formed in the chair 30 and the foot switch 62 for the game media of a pachinko ball and others was formed in this gangway ladder 61, discharge speed, such as a pachinko ball, can be adjusted with the amount of treading in of a foot switch 62.

[0027] The upper-limit section of the back reclining 34 is equipped with the hood object 71 in which a cover is possible for a game person's head from the upper part. Since the microphone 73 for conversing with the loudspeaker 72 for asking music, a sport, and the message from an amusement center to this hood object 71, the official in charge of an amusement center, etc. was formed. If a game person can acquire the information on desired without moving from his seat and a loudspeaker 72 and a microphone 73 are used, other game persons can run a game by the ability of an official in charge conversing with a game person separately, without being interfered, and the inside of an amusement center will become still quieter. If the television camera 75 for photoing a game person and the monitor 76 for carrying out the image of the official in charge of an amusement center etc. are used for the hood object 71, an official in charge can have a dialog, looking at a game person's face. Since it is equipped with the headrest 81 in the hood object 71, a game person can perform a game with a still easier posture. Moreover, making trouble for other game persons is lost without the smoke of a cigarette dispersing in an amusement center by it, since the smoke of a game person's cigarette is sucked up by the air intake duct 82. Since the paper filter 83 used as the filter of an air intake duct 82 was used as a pillow case of a headrest 81, a used thing is reusable as a filter as a pillow case, it is economical, a pillow case will be in an intact state, and it is sanitary. If the paper filter 83 is rolled round with the rolling-up roller 86, the paper filter 83 will let out to a covering state position usable as a pillow case, and further, if the

paper filter 83 is rolled round, it will come to march in from a covering state position in a filter state position usable as a filter of an air intake duct 82. It lets out and marches in and operation is also easy.

[0028] The official in charge of an amusement center equips the tooth back of the aforementioned back reclining 34 with the operational tooth-back control panel 91 from behind a game person. The switch for putting out lights of various kinds of display lamps of ash pan cleaning lamp 92 and others of the tooth-back control panel 91, and a calling lamp, The volume control control lever of a loudspeaker, a reclining control switch, In case the lock release control unit of various kinds of test switches, a game machine, and a ball rental machine is operated, while it is lost that an official in charge operates it from a game person's side and not becoming obstructive [ a game person ], it can work without an official in charge also considering a game person. In addition, in the aforementioned example, although especially the direction where the seat 32 is energized is not shown, if it energizes in the direction rotated to a position-in-readiness side, it can be altogether equal now to a position in readiness, and a game person can sit down immediately, and the seat 32 which is not used can improve a fine sight. Moreover, as shown in drawing 9 , you may form the volume lever 47 and the switch 48 for song selection in the armrest section 37.

[0029]

[Effect of the Invention] Since it was made for especially a taking-a-seat person's knee not to protrude when according to the chair for game machines concerning this invention a medial axis was allotted to the position where the distance between a taking-a-seat person's knee and back reclining on a chair becomes half mostly and it sat down in it on the seat side of the seat It can sit down toward a game machine and user-friendliness can be received without a taking-a-seat person's knee making neighboring game persons trouble in neighboring game persons and chairs, if a taking-a-seat person sits down to the seat in a position in readiness and rotates the seat to an operating position side to the circumference of a medial axis.

---

[Translation done.]

**\* NOTICES \***

**Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.**

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

---

## DESCRIPTION OF DRAWINGS

---

### [Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is a side elevation in the position in readiness of the chair for game machines in which one example of this invention is shown.

[Drawing 2] It is a side elevation in the operating position of the chair for game machines in which one example of this invention is shown.

[Drawing 3] It is a side elevation in the operating position of the chair for game machines in which one example of this invention is shown.

[Drawing 4] It is the perspective diagram of the armrest section of the chair for game machines in which one example of this invention is shown.

[Drawing 5] It is a side elevation in the operating position of the chair for game machines in which one example of this invention is shown.

[Drawing 6] It is the perspective diagram of the cleaner in which one example of this invention is shown.

[Drawing 7] It is a side elevation in the operating position of the chair for game machines in which one example of this invention is shown.

[Drawing 8] It is the rear view in the operating position of the chair for game machines in which one example of this invention is shown.

[Drawing 9] It is the perspective diagram of the armrest section of the chair for game machines in which one example of this invention is shown.

### [Description of Notations]

10 — Amusement center

20 — Game island

21 — Game machine

30 — Chair

32 — Seat

34 — Back reclining

42 — Rotary switch

43 — Settlement-of-accounts switch (switch for a game end)

51 — Ash pan

61 — Gangway ladder

62 — Foot switch

71 — Hood object

81 — Headrest

83 — Paper filter

91 — Tooth-back control panel

---

[Translation done.]

## \* NOTICES \*

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

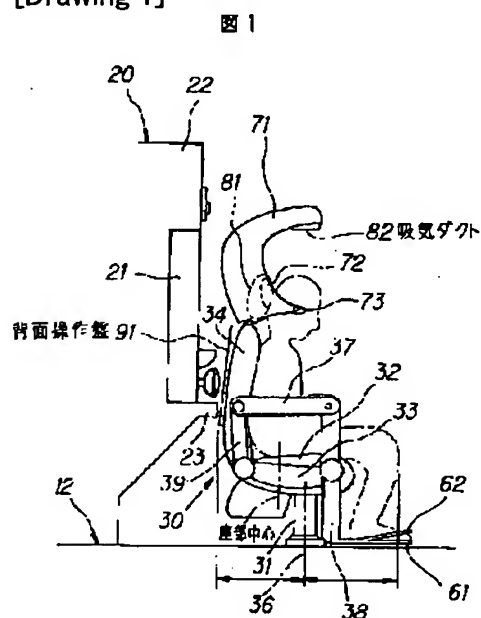
1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2. \*\*\*\* shows the word which can not be translated.

3. In the drawings, any words are not translated.

## DRAWINGS

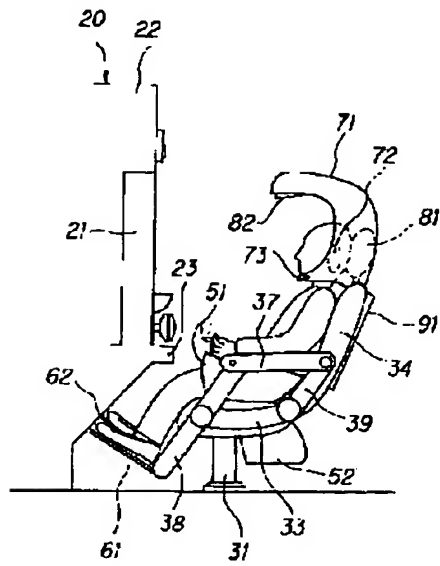
[Drawing 1]



- |           |              |
|-----------|--------------|
| 20 : 操作部  | 37 : 肘部      |
| 21 : ゲーム機 | 61 : タラシ     |
| 30 : 椅子   | 62 : フットスイッチ |
| 31 : 回転機構 | 71 : フード体    |
| 32 : 座部   | 72 : スピーカ    |
| 34 : 背板   | 73 : マイク     |
| 36 : 回転軸  | 81 : ヘッドレスト  |

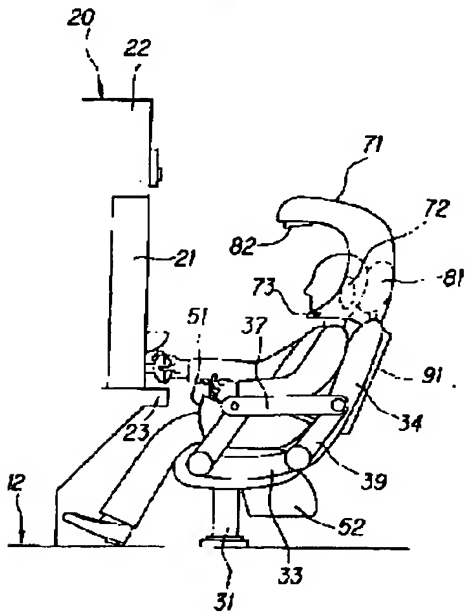
[Drawing 2]

图 2



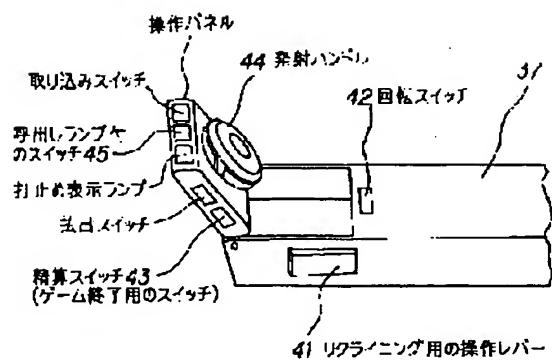
[Drawing 3]

图 3



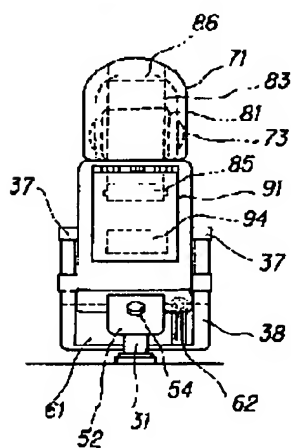
[Drawing 4]

図 4



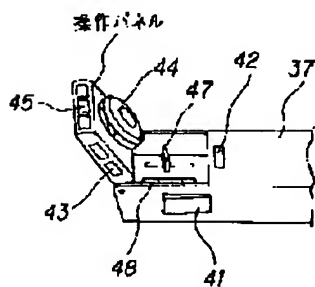
[Drawing 8]

図 8



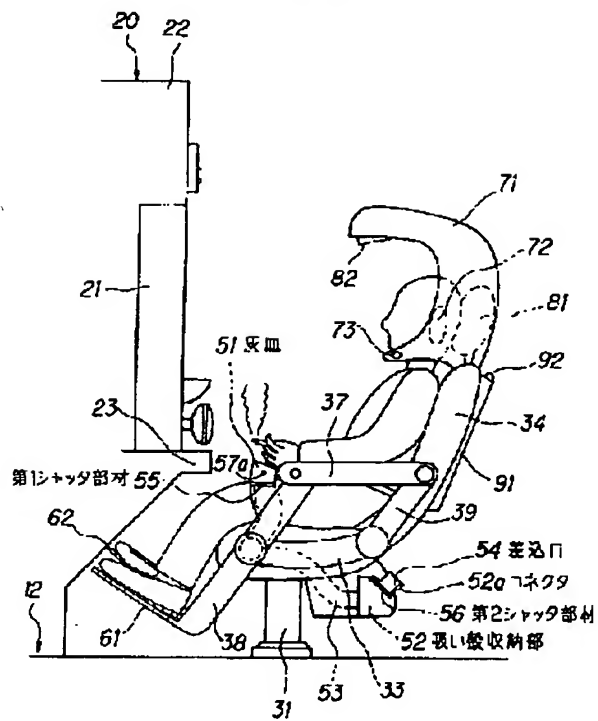
[Drawing 9]

図 9



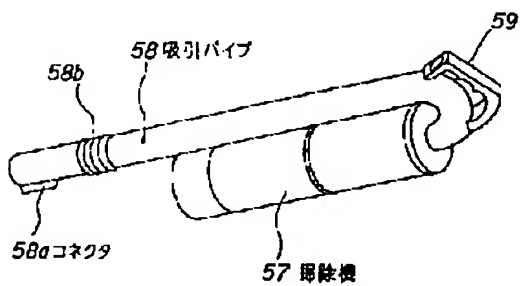
[Drawing 5]

図 5



[Drawing 6]

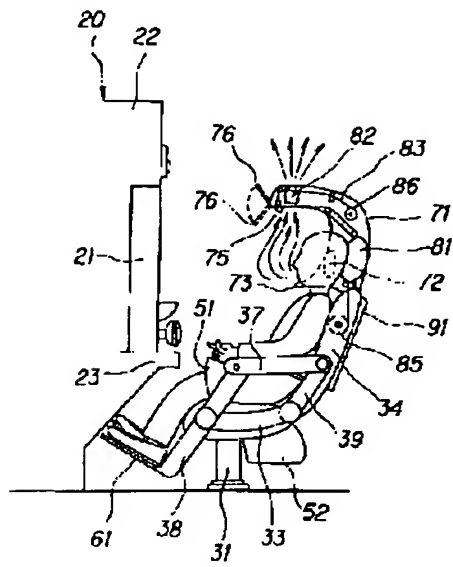
図 6



[Drawing 7]



FIG 7



---

[Translation done.]

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平7-194837

(43) 公開日 平成7年(1995)8月1日

(51) Int.Cl.<sup>9</sup>

A 6 3 F 7/02

識別記号

3 5 5 A

庁内整理番号

F I

技術表示箇所

審査請求 未請求 請求項の数19 O L (全 10 頁)

(21) 出願番号 特願平5-338482

(22) 出願日 平成5年(1993)12月28日

(71) 出願人 000127628

株式会社エース電研

東京都台東区東上野3丁目12番9号

(72) 発明者 武本 孝俊

東京都台東区東上野3丁目12番9号 株式会社エース電研内

(72) 発明者 川島 一成

東京都台東区東上野3丁目12番9号 株式会社エース電研内

(74) 代理人 弁理士 柏原 健次

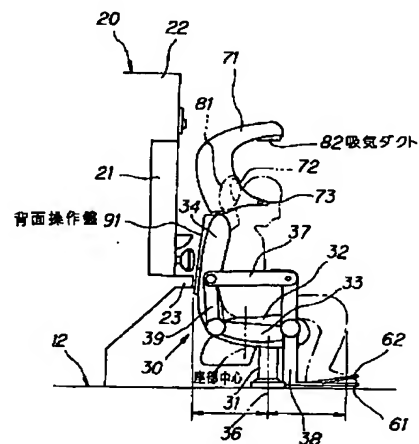
(54) 【発明の名称】 ゲーム機用の椅子

(57) 【要約】

【目的】 使い勝手をよくすることができる。

【構成】 座部32の座部32面上で、着座者の膝と椅子30の背凭れ34との間の距離がほぼ半分になる位置に中心軸を配し、着座した際に、特に着座者の膝が出っ張ることがないようにしたので、着座者が待機位置にある座部32に着座し、中心軸回りに座部32を使用位置側へ回転すれば、着座者の膝が両隣りの遊技者や椅子30に当たることがなく、両隣りの遊技者に迷惑をかけないで、ゲーム機21に向かって着座することができる。

図 1



20: 遊技機  
21: ゲーム機  
30: 椅子  
31: 回転フレーム  
32: 座部  
34: 背凭れ  
36: 回転軸

37: 肘掛部  
61: タラップ  
62: フットスイッチ  
71: フード体  
72: スピーカ  
73: マイク  
81: ヘッドレスト

## 【特許請求の範囲】

【請求項1】ゲーム機を連設して成る遊技島が設置された遊技場におけるゲーム機用の椅子において、前記椅子の座部の座部面上で、着座者の膝と椅子の背凭れとの間の距離がほぼ半分になる位置に中心軸を配し、該中心軸を中心にして、着座者がゲーム機を背にして着座する待機位置とゲーム機に向かって着座する使用位置とに回転可能に前記座部を支持したことを特徴とするゲーム機用の椅子。

【請求項2】前記待機位置では背凭れを略垂直な姿勢にして、後方へ傾斜したリクライニング姿勢には傾動不能に支持したことを特徴とする請求項1記載のゲーム機用の椅子。

【請求項3】前記椅子は肘掛部を備え、該肘掛部にリクライニング用の操作レバーを設けたことを特徴とする請求項1または2記載のゲーム機用の椅子。

【請求項4】前記肘掛部に、背凭れをリクライニング姿勢から略垂直な姿勢に傾動し、かつ、前記使用位置から前記待機位置に回転可能にするための信号を発信可能なゲーム終了用のスイッチを設けたことを特徴とする請求項1、2または3記載のゲーム機用の椅子。

【請求項5】前記椅子に、紙幣識別機およびコイン選別機を設けたことを特徴とする請求項1、2、3または4記載のゲーム機用の椅子。

【請求項6】前記肘掛部に、パチンコ球その他のゲーム媒体用の発射ハンドルを設けたことを特徴とする請求項1、2、3、4または5記載のゲーム機用の椅子。

【請求項7】前記肘掛部に、ゲーム進行に支障が発生した際に係員を呼び出すための呼出しランプ付のスイッチを設けたことを特徴とする請求項1、2、3、4、5または6記載のゲーム機用の椅子。

【請求項8】前記肘掛部に、椅子を前記待機位置と前記使用位置とに回転するための回転スイッチを設けたことを特徴とする請求項1、2、3、4、5、6または7記載のゲーム機用の椅子。

【請求項9】前記肘掛部の前位置に灰皿を配設する一方、座部の後部下方に吸い殻収納部を設け、前記灰皿の底部と前記吸い殻収納部とを吸い殻挿通用のパイプ部材により連結し、前記吸い殻収納部の後壁に、該吸い殻収納部内と外部とを連通して、掃除機の吸引パイプを後方から差込み可能な差込口を開設したことを特徴とする請求項1、2、3、4、5、6、7または8記載のゲーム機用の椅子。

【請求項10】前記灰皿の底部を開閉可能なシャッタ部材により構成し、第1シャッタ部材を開じ方向へ付勢し、吸い殻をその付勢力に抗して第1シャッタ部材に押し付けた際に第1シャッタ部材が開いて吸い殻を落下可能にしたことを特徴とする請求項1、2、3、4、5、6、7、8または9記載のゲーム機用の椅子。

【請求項11】前記吸い殻収納部に差込口を開閉可能な

第2シャッタ部材を設け、第2シャッタ部材を開じ方向へ付勢し、掃除機の吸引パイプをその付勢力に抗して差込んだ際に第2シャッタ部材が開き可能にしたことを特徴とする請求項1、2、3、4、5、6、7、8、9または10記載のゲーム機用の椅子。

【請求項12】前記吸い殻収納部の差込口の周縁に、前記掃除機の吸引パイプを差込んだ際に該掃除機側のコネクタに接続して前記掃除機側に給電するための給電用のコネクタが設けられたことを特徴とする請求項1、2、3、4、5、6、7、8、9、10または11記載のゲーム機用の椅子。

【請求項13】前記椅子にタラップを設け、該タラップに、パチンコ球その他のゲーム媒体を発射させるためのフットスイッチを設けたことを特徴とする請求項1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11または12記載のゲーム機用の椅子。

【請求項14】背凭れの上端部に、遊技者の頭部を上方から覆い可能なフード体を備え、該フード体に、音楽、スポーツおよび遊技場からのメッセージを聞くためのスピーカおよび遊技場の係員等と対話するためのマイクを設けたことを特徴とする請求項1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12または13記載のゲーム機用の椅子。

【請求項15】前記フード体に、遊技者を撮影するためのテレビカメラと、遊技場の係員等を映像するためのモニターとを設けたことを特徴とする請求項1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13または14記載のゲーム機用の椅子。

【請求項16】前記フード体内に、ヘッドレストを装着したことを特徴とする請求項1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14または15記載のゲーム機用の椅子。

【請求項17】前記フード体に使用者のタバコの煙を吸い取り可能にするための吸気ダクトを備えたことを特徴とする請求項1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15または16記載のゲーム機用の椅子。

【請求項18】前記ヘッドレストの枕カバーとしてベーパーフィルタを用い、該ベーパーフィルタを枕カバーとして使用可能なカバー状態位置へ繰り出し可能かつ、該カバー状態位置から吸気ダクトのフィルタとして使用可能なフィルタ状態位置へ繰り込み可能に支持したことを特徴とする請求項1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16または17記載のゲーム機用の椅子。

【請求項19】前記背凭れの背面に遊技場の係員が遊技者の背後から操作可能な背面操作盤を装備し、該背面操作盤は灰皿満杯表示部、呼出しランプ消灯用スイッチ、スピーカ音量調整操作部、リクライニングコントロールスイッチ、ゲーム機および玉貸機のロック解除操作部を有

することを特徴とする請求項1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16、17または18記載のゲーム機用の椅子。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】本発明は、ゲーム機を連設して成る遊技島が設置された遊技場におけるゲーム機用の椅子に関する。

【0002】

【従来の技術】従来のゲーム機用の椅子としては、ゲーム機に対応して設置され、座部が回転フレームにより回転可能に支持されて成り、主に安定性の面から、座部平面上の中心部に回転中心が位置するようにしたもののが一般的である。また、稼動可能な台数を増やすために、隣接するゲーム機の間隔は可能な限り狭めて設置することが好ましく、両方の隣りの椅子や遊技者との距離が短く、着座者はゲーム機を背にして着座し、その後両方の隣りの椅子や遊技者に当たらないように気を配りながら、座部を回転し、ゲーム機に向かうようにしている。

【0003】さらに、遊技場内では、騒音がひどくや煙草の煙が充満している場合が多く、煙草の煙に関しては、例えば、パチンコ島や天井にエアフィルタを装着して、煙を濾過するようにしている。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、このような従来のゲーム機用の椅子では、回転中心からの距離は、椅子の背凭れより、座部から前方へ出っ張る着座者の膝の方が長い傾向にあり、座部を回転する際に、着座者の膝が両隣りの遊技者に当たりがちになり、両隣りの遊技者に迷惑をかけないで着座したり立ったりするのが容易でなく、使い勝手がよくなく、エアフィルタでは煙草の煙を完全には除去することができないで、遊技者によっては騒音や煙草の煙を嫌って、快適に遊技することができないという問題点があった。本発明は、このような従来の問題点に着目してなされたもので、座部を回転する際に、着座者の膝が両隣りの遊技者に当たらないようにし、両隣りの遊技者に迷惑をかけないで、使い勝手をよくし、また、快適に遊技することができるゲーム機用の椅子を提供することを目的としている。

【0005】

【課題を解決するための手段】かかる目的を達成するための本発明の要旨とするところは、1 ゲーム機(21)を連設して成る遊技島(20)が設置された遊技場(10)におけるゲーム機用の椅子において、前記椅子(30)の座部(32)の座部面上で、着座者の膝と椅子の背凭れ(34)との間の距離がほぼ半分になる位置に中心軸を配し、該中心軸を中心にして、着座者がゲーム機(11)を背にして着座する待機位置とゲーム機(21)に向かって着座する使用位置とに回転可能に前記座部(32)を支持したことを特徴とするゲーム機用

の椅子。2 前記待機位置では背凭れ(34)を略垂直な姿勢にして、後方へ傾斜したリクライニング姿勢には傾動不能に支持したことを特徴とする1項記載のゲーム機用の椅子。3 前記椅子は肘掛部(36)を備え、該肘掛部にリクライニング用の操作レバー(41)を設けたことを特徴とする1または2項記載のゲーム機用の椅子。

【0006】4 前記肘掛部(36)に、背凭れ(34)をリクライニング姿勢から略垂直な姿勢に傾動し、かつ、前記使用位置から前記待機位置に回転可能にするための信号を発信可能なゲーム終了用のスイッチ(43)を設けたことを特徴とする1、2または3項記載のゲーム機用の椅子。5 前記椅子に、紙幣識別機およびコイン選別機を設けたことを特徴とする1、2、3または4項記載のゲーム機用の椅子。6 前記肘掛部(36)に、パチンコ球その他のゲーム媒体用の発射ハンドル(44)を設けたことを特徴とする1、2、3、4または5項記載のゲーム機用の椅子。7 前記肘掛部(36)に、ゲーム進行に支障が発生した際に係員を呼び出すための呼出しランプ付のスイッチ(45)を設けたことを特徴とする1、2、3、4、5または6項記載のゲーム機用の椅子。8 前記肘掛部(36)に、椅子を前記待機位置と前記使用位置とに回転するための回転スイッチ(42)を設けたことを特徴とする1、2、3、4、5、6または7項記載のゲーム機用の椅子。9 前記肘掛部(36)の前位置に灰皿(51)を配設する一方、座部の後部下方に吸い殻収納部(52)を設け、前記灰皿(51)の底部と前記吸い殻収納部(52)とを吸い殻挿通用のパイプ部材(53)により連結し、前記吸い殻収納部(52)の後壁に、該吸い殻収納部(52)内と外部とを連通して、掃除機(57)の吸引パイプ(58)を後方から差込み可能な差込口(54)を開設したことを特徴とする1、2、3、4、5、6、7または8項記載のゲーム機用の椅子。

【0007】10 前記灰皿(51)の底部を開閉可能なシャッタ部材により構成し、第1シャッタ部材(55)を開じ方向へ付勢し、吸い殻をその付勢力に抗して第1シャッタ部材(55)に押し付けた際に第1シャッタ部材(55)が開いて吸い殻を落下可能にしたことを特徴とする1、2、3、4、5、6、7、8または9項記載のゲーム機用の椅子。11 前記吸い殻収納部(52)に差込口(54)を開閉可能な第2シャッタ部材(56)を設け、第2シャッタ部材(56)を開じ方向へ付勢し、掃除機(57)の吸引パイプ(58)をその付勢力に抗して差込んだ際に第2シャッタ部材(56)が開き可能にしたことを特徴とする1、2、3、4、5、6、7、8、9または10項記載のゲーム機用の椅子。12 前記吸い殻収納部(52)の差込口(54)の周縁に、前記掃除機(57)の吸引パイプ(58)を差込んだ際に該掃除機(57)側のコネクタ(58a)

に接続して前記掃除機(57)側に給電するための給電用のコネクタが設けられたことを特徴とする1、2、3、4、5、6、7、8、9、10または11項記載のゲーム機用の椅子。13 前記椅子にタラップ(61)を設け、該タラップ(61)に、パチンコ球その他のゲーム媒体を発射するためのフットスイッチ(62)を設けたことを特徴とする1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11または12項記載のゲーム機用の椅子。14 背凭れ(34)の上端部に、遊技者の頭部を上方から覆い可能なフード体(71)を備え、該フード体(71)に、音楽、スポーツおよび遊技場からのメッセージを聞くためのスピーカ(72)および遊技場の係員等と対話するためのマイク(73)を設けたことを特徴とする1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12または13項記載のゲーム機用の椅子。

【0008】15 前記フード体(71)に、遊技者を撮影するためのテレビカメラ(75)と、遊技場の係員等を映像するためのモニター(76)とを設けたことを特徴とする1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13または14項記載のゲーム機用の椅子。16 前記フード体(71)内に、ヘッドレスト(81)を装着したことを特徴とする1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14または15項記載のゲーム機用の椅子。17 前記フード体(71)に使用者の煙草の煙を吸い取り可能にするための吸気ダクト(82)を備えたことを特徴とする1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15または16項記載のゲーム機用の椅子。18 前記ヘッドレスト(81)の枕カバーとしてベーパーフィルタ(83)を用い、該ベーパーフィルタ(83)を枕カバーとして使用可能なカバー状態位置へ繰り出し可能かつ、該カバー状態位置から吸気ダクト(82)のフィルタとして使用可能なフィルタ状態位置へ繰り込み可能に支持したことを特徴とする1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16または17項記載のゲーム機用の椅子。19 前記背凭れ(34)の背面に遊技場の係員が遊技者の背後から操作可能な背面操作盤(91)を装備し、該背面操作盤(91)は灰皿満杯表示部、呼出ランプ消灯用スイッチ、スピーカ音量調整操作部、リクライニングコントロールスイッチ、ゲーム機および玉貸機のロック解除操作部を有することを特徴とする1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16、17または18項記載のゲーム機用の椅子に存する。

【0009】

【作用】椅子(30)が待機位置にあるとき、着座者はゲーム機(21)を背にして座部(32)に着座し、中心軸回りに座部(32)を回転する。座部(32)の座部(32)面上で、着座者の膝と椅子(30)の背凭れ

(34)(34)との間の距離がほぼ半分になる位置に中心軸を配したので、着座した際に、特に着座者の膝が出っ張ることがなく、座部(32)を前記中心軸を中心にして使用位置側へ回転すれば、着座者の膝が両隣りの遊技者や椅子(30)に当たることがなく、両隣りの遊技者に迷惑をかけないで、ゲーム機(21)に向かって着座することができる。前記待機位置では背凭れ(34)を略垂直な姿勢にして、後方へ傾斜したリクライニング姿勢には傾動不能に支持したもので、不用意に背凭れ(34)をリクライニング姿勢にしたままで、椅子(30)を待機位置から使用位置に回転して、背凭れ(34)が両隣りの遊技者に当たるようなことが防止される。

【0010】前記椅子は肘掛部(36)を備え、該肘掛部(36)にリクライニング用の操作レバー(41)を設けたので、手を無理に伸ばしたりすることなく、簡単にリクライニング用の操作レバー(41)を操作することができる。

【0011】前記肘掛部(36)に、背凭れ(34)をリクライニング姿勢から略垂直な姿勢に傾動し、かつ、前記使用位置から前記待機位置に回転可能にするための信号を発信可能なゲーム終了用のスイッチ(43)を設けたので、遊技者は上体を起こすことなく、楽な姿勢のままで、スイッチ操作することができる。前記椅子に、紙幣識別機およびコイン選別機を設けたので、全て椅子側で操作することができ、遊技者が無理な姿勢で操作する必要がなく、ゲームを楽に進行することができる。前記肘掛部(36)に、パチンコ球その他のゲーム媒体用の発射ハンドル(44)を設けたので、手元に発射ハンドル(44)がより近づくようになり、楽な姿勢で操作することができる。前記肘掛部(36)に、ゲーム進行に支障が発生した際に係員を呼び出すための呼出しランプ付のスイッチ(45)を設けたので、例えば、上体を起こしたりすることなく、リクライニング姿勢のままスイッチ操作することができる。前記肘掛部(36)に、椅子を前記待機位置と前記使用位置とに回転するための回転スイッチ(42)を設けたので、椅子に着座したままで操作することができ、遊技者が無理な姿勢で操作する必要がなく、ゲームを楽に進行することができる。

【0012】前記肘掛部(36)に灰皿(51)を設ける一方、座部の後部下方に吸い殻収納部(52)を設け、前記灰皿(51)の底部と前記吸い殻収納部(52)とを吸い殻挿通用のパイプ部材(53)により連結し、前記吸い殻収納部(52)の後壁に、該吸い殻収納部(52)内と外部とを連通して、掃除機(57)の吸引パイプ(58)を後方から差込み可能な差込口(54)を開設したので、遊技者は係員の清掃作業を気にすることなく、またその清掃作業に邪魔されることなく、快適にゲームを進行することができる。前記灰皿(51)の底部を開閉可能な第1シャッタ部材(55)によ

り構成し、第1シャッタ部材(55)を開じ方向へ付勢し、吸い殻をその付勢力に抗して第1シャッタ部材(55)に押し付けた際に第1シャッタ部材(55)が開いて吸い殻を落下可能にしたので、吸い殻が灰皿(51)に溢れることなく、また詰まることなく、次々に押し込むことができ、使い勝手がよい。前記吸い殻収納部(52)に差込口(54)を開閉可能な第2シャッタ部材(56)を設け、第2シャッタ部材(56)を開じ方向へ付勢し、掃除機(57)の吸引パイプ(58)をその付勢力に抗して差込んだ際に第2シャッタ部材(56)が開き可能にしたので、通常では、吸い殻収納部(52)の内部が外部から遮断され、衛生的であるとともに、吸い殻収納部(52)内が外部から見えないので、見栄えが良い。

【0013】前記吸い殻収納部(52)の差込口(54)の周縁に、前記掃除機(57)の吸引パイプ(58)を差込んだ際に該掃除機(57)側のコネクタ(58a)に接続して前記掃除機(57)側に給電するための給電用のコネクタが設けられたので、例えば、係員がわざわざコードをコンセントに接続する必要がなく、簡単に清掃作業ができる。前記椅子(30)にタラップ(61)を設け、該タラップ(61)に、パチンコ球その他のゲーム媒体を発射させるためのフットスイッチ(62)を設けたので、タラップ(61)に足を載せれば、足が疲れにくくなるとともに、フットスイッチ(62)の踏み込み量によって、パチンコ球などの発射速度を加減することができる。背凭れ(34)の上端部に、遊技者の頭部を上方から覆い可能なフード体(71)を備え、該フード体(71)に、音楽、スポーツおよび遊技場からのメッセージを聞くためのスピーカ(72)および遊技場の係員等と対話するためのマイク(73)を設けたので、遊技者は居ながらにして、所望の情報を得ることができ、また、係員は遊技者と個々に対話することができ、他の遊技者は邪魔されずにゲームを進行することができ、また、遊技場内がさらに静かになる。

【0014】前記フード体(71)に、遊技者を撮影するためのテレビカメラ(75)と、遊技場の係員等を映像するためのモニター(76)とを設けたので、係員は遊技者の顔を見ながら、対話することができる。前記フード体(71)内に、ヘッドレスト(81)を装着したので、遊技者はさらに楽な姿勢でゲームを行なうことができる。前記フード体(71)に使用者の煙草の煙を吸い取り可能にするための吸気ダクト(82)を備えたので、煙草の煙が遊技場に散らないで、他の遊技者に迷惑を掛けることがなくなる。前記ヘッドレスト(81)の枕カバーとしてペーパーフィルタ(83)を用い、該ペーパーフィルタ(83)を枕カバーとして使用可能なカバー状態位置へ繰り出し可能かつ、該カバー状態位置から吸気ダクト(82)のフィルタとして使用可能なフィルタ状態位置へ繰り込み可能に支持したので、枕カバー

として使用済みのものをフィルタとして再利用することができ、ペーパーフィルタ(83)を繰り出し繰り込みする簡単な操作で、再利用が可能である。前記背凭れ(34)の背面に遊技場の係員が遊技者の背後から操作可能な背面操作盤(91)を装備し、該背面操作盤(91)は灰皿満杯表示部、呼出ランプ消灯用スイッチ、スピーカ音量調整操作部、リクライニングコントロールスイッチ、ゲーム機および玉貸機のロック解除操作部を有するので、係員が遊技者の横から操作することがなくなり、遊技者の邪魔にならないとともに、係員も遊技者に配慮することなく作業することができる。

【0015】

【実施例】以下、図面に基づき本発明の一実施例を説明する。各図は本発明の一実施例を示している。図1および図2に示すように、遊技場10には遊技島20が設置され、遊技島20の幕板22と天板23との上下間の取付スペースに多数のゲーム機21が連設している。また遊技場10には、各ゲーム機21に対応して、ゲーム機21と同じ間隔でゲーム機用の椅子30がそれぞれ設けられている。各椅子30は遊技場10のフロア12に立設された回転フレーム31と、回転フレーム31に固設される座部32と、座部32の座部フレーム33の後部にはリクライニング機構を介して支持される背凭れ34とから成る。回転フレーム31の回転中心軸36は、椅子30の座部32の座部面上において、着座者の膝と椅子の背凭れ34との間の距離がほぼ半分になる位置に配されている。回転フレーム31の回転中心軸36は、座部32の前後方向の中心より図示した分だけ前位置になる。座部32は、回転フレーム31の中心軸36を中心にして、着座者がゲーム機21を背にして着座する待機位置とゲーム機21に向かって着座する使用位置とに回転可能に支持されている。座部フレーム33の前端部にはタラップ支持アーム38が枢着され、座部フレーム33の後端部にはリクライニング機構のアーム39が枢着されている。両アーム38、39の各上端部で肘掛部37が懸架され、座部フレーム33、両アーム38、39および肘掛部37により、平行リンク機構が構成されている。

【0016】また、前記待機位置においては、背凭れ34を略垂直な姿勢にして、後方へ傾斜したリクライニング姿勢には傾動不能にすべく、リクライニング機構が拘束されている。

【0017】図4に示すように、肘掛部37の外側部には、リクライニング用の操作レバー41が設けられている。肘掛部37の先端部には操作パネルが後方へ倒れた収納位置と前方へ起立した使用位置とに起倒可能に支持され、操作パネルの側部には、背凭れ34をリクライニング姿勢から略垂直な姿勢に傾動し、かつ、前記使用位置から前記待機位置に回転可能にするための信号を発信可能なゲーム終了用のスイッチである精算スイッチ43

が設けられている。また、椅子30には、図示省略した紙幣識別機およびコイン選別機が設けられている。肘掛部37の操作パネルには、使用位置において遊技者側に向いた後面にパチンコ球用の発射ハンドル44が設けられ、操作パネルには、使用位置においては上面になる部位に、ゲーム進行に支障が発生した際に係員を呼び出すための呼出しランプ付のスイッチ45が設けられている。同じく、使用位置においては上面になる部位には、呼出しランプ付のスイッチ45の両側に取り込みスイッチと打止め表示ランプとが設けられている。また、肘掛部37には、椅子30を待機位置と使用位置とに回転するための回転スイッチ42が設けられている。肘掛部37の前位置には灰皿51が配設され、座部32の後部下方には吸い殻収納部52が設けられ、灰皿51の底部と吸い殻収納部52とが吸い殻挿通用のパイプ部材53により連結されている。吸い殻挿通用のパイプ部材53は不燃性のパイプ材により成形され、肘掛け内の吸引パイプと座部内吸引パイプとから構成されている。吸い殻収納部52の後壁には、吸い殻収納部52内と外部とを連通して、掃除機57の吸引パイプ58を後方から差込み可能な差込口54が開設されている。差込口54は後方へ向かって斜め上方へ開いている。灰皿51の底部は、開閉可能な第1シャッタ部材55により構成されており、第1シャッタ部材55は開じ方向すなわち、底部を形成する方向へ付勢されている。吸い殻を第1シャッタ部材55に押し付けた際に第1シャッタ部材55が開いて吸い殻を落下可能な程度の付勢力に成っている。灰皿51内には、灰皿満杯検出センサ57aが設けられている。検出手段としては、光り検出や第1シャッタ部材55にかかる圧力検出が採用されている。

【0018】吸い殻収納部52に差込口54の奥側の周縁には、差込口54を開閉可能な第2シャッタ部材56が設けられ、第2シャッタ部材56は開じ方向へ付勢されている。その付勢力は、掃除機57の吸引パイプ58を差込んだ際に第2シャッタ部材56が開き可能な程度に成っている。吸い殻収納部52の差込口54の周縁には、掃除機57の吸引パイプ58を差込んだ際に掃除機57側のコネクタ58aに接続して掃除機57側に給電するための図示省略した給電用のコネクタ52aが設けられている。吸引パイプ58の基端部にはハンドル59が固設され、吸引パイプ58の先端部には、例えば差込み方向の多少の誤差を吸収するためのフレキシブルパイプ部58bが一体的に形成されている。タラップ支持アーム38の先端部にはタラップ61が固着され、タラップ61には、踏み込み量に応じてパチンコ球を叩く力を加減可能なフットスイッチ62が設けられている。図3に示すように、タラップ61を設けないものであってもよく、また、フットスイッチはパチンコ島の下部に取り付けてもよい。背凭れ34の上端部には、遊技者の頭部を上方から覆い可能なフード体71が装備され、フード

体71の側部には、音楽、スポーツおよび遊技場からのメッセージを遊技者が選択して聞くためのスピーカ72および遊技場の係員等と対話するためのマイク73が設けられている。スピーカ72は、どこを選択しても遊技場からのメッセージが優先的に聞こえるように構成され、また、他の遊技者に迷惑にならない範囲で音量調整可能に成っている。さらに、スピーカ72とマイク73とを使用して、呼出しランプ付のスイッチ45を押すと、遊技場の係員等と対話可能に構成されている。フード体71の上部には、遊技者を撮影するためのテレビカメラ75と、遊技場の係員等を映像するためのモニター76とが設けられている。モニター76は、液晶表示その他の画像表示装置であって、上方へ跳ね上げられて遊技者の視界外に出た不使用位置と下方へ引き下げられて遊技者の視界内に入った使用位置とに揺動可能に支持されている。テレビカメラ75とモニター76とは、パチンコ島に取り付けてもよい。

【0019】フード体71内の後部にはヘッドレスト81が装着され、フード体71の上部には、使用者の煙草の煙を吸い取り可能にするための吸気ダクト82が備えられている。フード体71内の後部には、ヘッドレスト81を中心にして下方位置にペーパーフィルタ83が巻かれた供給ローラ85が配され、上方位置に巻き取りローラ86が配されている。ペーパーフィルタ83はヘッドレスト81の枕カバーとして使用可能なカバー状態位置へ供給ローラ85から繰り出し可能かつ、カバー状態位置から吸気ダクト82のフィルタとして使用可能なフィルタ状態位置へ巻き取りローラ86により繰り込み可能に配素されている。背凭れ34の背面には、遊技場の係員が遊技者の背後から操作可能な背面操作盤91が装備され、背面操作盤91には、灰皿満杯表示ランプである灰皿掃除ランプ92その他の各種の表示ランプ、呼出ランプの消灯用スイッチ、スピーカの音量調整操作レバー、リクライニングコントロールスイッチ、各種のテストスイッチ、ゲーム機および玉貸機のロック解除操作部が配置されている。ロック解除操作部はキースイッチであるが、キーの他に磁気カードにより操作してもよい。背面操作盤91内には各種表示部を制御するためのコントローラ94が設けられ、また、灰皿掃除ランプ92はパチンコ島の表示装置に配してもよい。

【0020】次に作用を説明する。椅子30が待機位置にあるとき、着座者はゲーム機21を背にして座部32に着座し、遊技を開始すべく、回転フレーム31の中心軸36回りに座部32を使用位置側へ回転する。座部32の座部32面上で、着座者の膝と椅子30の背凭れ34との間の距離がほぼ半分になる位置に回転フレーム31の中心軸36を配したので、着座した際に、特に着座者の膝が出っ張ることがなく、座部32を前記中心軸36を中心にして使用位置側へ回転すれば、着座者の膝が両隣の遊技者や椅子30に当たることがなく、両隣り



の遊技者に迷惑をかけないで、ゲーム機21に向かって着座することができる。回転スイッチ42により椅子30を使用位置へ回転すると、椅子30は自動停止し、リクライニング用の操作レバー41によって、リクライニング姿勢に傾動可能になるが、回転中は略垂直な姿勢に拘束され、他の遊技者に当たらないで迷惑をかけないことがない。

【0021】また、精算スイッチ43を操作すると、背凭れ34はリクライニング姿勢から略垂直な姿勢に傾動するようになり、同じく、他の遊技者に迷惑をかけることなく、回転スイッチ42により待機位置に回転する。また、遊技者自身はカードをもって、そのまま椅子30から立って景品場に向かうことができる。椅子30に、紙幣識別機およびコイン選別機を設ければ、全て椅子側で操作することができ、遊技者が無理な姿勢で操作する必要がなく、ゲームを楽に進行することができる。紙幣識別機およびコイン選別機がゲーム機21の横の玉貸機に取り付けられているものでは、この場合には、遊技者が状態を起こすような姿勢になる。操作パネルの払出スイッチを押すと、1000円分の玉が払出され、残金表示器から1000円分の表示が減算されて再表示される。椅子30が使用位置にあるとき、遊技者がリクライニング用の操作レバー41を操作すると、操作パネルが自動的に起立して、手元に発射ハンドル44がより近づくようになり、そのまま、楽な姿勢で操作することができ、ゲームを進行することができる。

【0022】残金表示がゼロの場合には、払出しは行なわれず、再度現金投入を要す。また、持玉表示器には持玉数の表示があるが、皿内の玉が無くなってしまった場合、払出スイッチを押すと、残金表示器の表示からでなく、持玉表示器の持玉数から減算表示しながら払出され、持玉表示器の表示がゼロになるまで続行可能である。持玉表示器の表示がゼロになり、払出スイッチを押し、再度払出スイッチを押すと、今度は残金表示器に表示されている数字から1000円分の玉が払い出され、表示からは1000円分が減算表示される。ゲーム途中で打ち止めが発生すると、操作パネルに設けられた打ち止め表示ランプが点灯あるいは点滅する。ゲーム進行に支障が発生した場合には、操作パネルに設けられた呼出しランプ付のスイッチ45を操作すればよく、遊技者は上体を起こしたりすることなく、リクライニング姿勢のままスイッチ操作することができる。ゲームを終了する際に、残金表示と、持玉表示がゼロ以外の表示になっており、皿に玉がある場合、精算スイッチ43を押すと、玉皿内の玉が持ち玉計数機に自動的に流され、持玉表示を加算表示する。玉皿に玉がなかった場合にはこの動作は省かれる。持ち玉表示を加算表示し終ると、残金表示と持ち玉表示されたデータがカード処理機に送られ、リサイクルカードにデータが書入れ払い出される。

【0023】残金表示がゼロで、持ち玉表示がゼロ以外

の表示になっており、皿に玉がある場合、精算スイッチ43を押すと、玉皿内の玉が持ち玉計数機に自動的に流され、持ち玉表示を加算表示する。玉皿に玉がなかった場合にはこの動作は省かれる。持ち玉表示を加算表示し終ると、持ち玉表示されたデータがカード処理機に送られ、リサイクルカードにデータが書入れ払い出される。残金はゼロと記入される。残金表示がゼロ以外の表示に成っており、持玉表示がゼロで、玉皿に玉がある場合、精算スイッチ43を押すと、玉皿内の玉が持ち玉計数機に自動的に流され、持玉表示を加算表示する。持玉表示を加算し終ると、残金表示と持ち玉表示されたデータがカード処理機に送られ、リサイクルカードにデータが書き込まれ払い出される。玉皿に玉がなかった場合には、持玉表示はゼロのままなので、リサイクルカードには残金が記入され、持玉はゼロと記入される。残金表示も持玉表示もゼロ表示となっており、玉皿にも玉が内場合は、アードの払出も行なわれず、そのまま終了になる。

【0024】この作業中に、背凭れ34が自動的に略垂直な姿勢に戻る。回転スイッチ42を押すと、椅子30はゆっくりと回転して、ゲーム機21に背を向けた待機位置で停止する。灰皿51内の吸い殻を回収するには、係員が掃除機57の吸引パイプ58を吸い殻収納部52の差込口54に差込むようにする。それにより、第2シャッタ部材56が不勢力に抗して開くようになり、掃除機57の吸引パイプ58と吸い殻収納部52とが連通する。このとき、掃除機57の吸引パイプ58を後方から差込み可能な差込口54を開設したので、遊技者は係員の清掃作業を気にすることなく、また、その清掃作業に邪魔されることなく、快適にゲームを進行することができる。係員が掃除機57の吸引パイプ58を吸い殻収納部52の差込口54に差込むと、掃除機57側のコネクタ58aと吸い殻収納部52側のコネクタ52aとが接続され、例えば、係員がわざわざコードをコンセントに接続する必要がない。掃除機57の電源を入れると、掃除機57の吸引パイプ58内および吸い殻挿通用のパイプ部材53内は減圧され、第1シャッタ部材55が付勢力に抗して開き、灰皿51内の吸い殻や灰は完全に掃除機57の内に吸い取られる。この吸引動作は、ほとんど一瞬に行なわれ、遊技者はいつ行なわれたのか分からない。また、吸い殻や灰が散らかることもない。

【0025】一方、係員にとっては、掃除機57の吸引パイプ58の抜き差し操作と電源入切り操作だけすればよく、簡単に清掃作業ができる。

【0026】灰皿51が一杯になっても、遊技者が吸い殻を押し込むようにすると、付勢力に抗して第1シャッタ部材55が開いて、吸い殻挿通用のパイプ部材53を通して落下し、吸い殻が灰皿51に溢れることなく、また詰まることなく、次々に押し込むことができ、使い勝手がよい。また、通常では、第2シャッタ部材56は閉じていて、吸い殻収納部52の内部が外部から遮断さ



れ、衛生的であるとともに、吸い殻収納部 52 内が外部から見えないので、見栄えが良い。椅子 30 にタラップ 61 を設け、該タラップ 61 に、パチンコ球その他のゲーム媒体用のフットスイッチ 62 を設けたので、タラップ 61 に足を載せれば、足が疲れにくくなるとともに、フットスイッチ 62 の踏み込み量によって、パチンコ球などの発射速度を加減することができる。

【0027】背凭れ 34 の上端部に、遊技者の頭部を上方から覆い可能なフード体 71 を備え、該フード体 71 に、音楽、スポーツおよび遊技場からのメッセージを聞くためのスピーカ 72 および遊技場の係員等と対話するためのマイク 73 を設けたので、遊技者は居ながらにして、所望の情報を得ることができ、また、スピーカ 72 とマイク 73 とを使用すれば、係員は遊技者と個々に対話することができ、他の遊技者は邪魔されずにゲームを進行することができ、また、遊技場内がさらに静かになる。フード体 71 に、遊技者を撮影するためのテレビカメラ 75 と、遊技場の係員等を映像するためのモニター 76 とを使用すれば、係員は遊技者の顔を見ながら、対話することができる。フード体 71 内に、ヘッドレスト 81 を装着したので、遊技者はさらに楽な姿勢でゲームを行なうことができる。また、吸気ダクト 82 によって、遊技者の煙草の煙が吸い取られるため、煙草の煙が遊技場に散らないで、他の遊技者に迷惑を掛けることがなくなる。ヘッドレスト 81 の枕カバーとして、吸気ダクト 82 のフィルタとなるペーパーフィルタ 83 を用いたので、枕カバーとして使用済みのものをフィルタとして再利用することができ、経済的であり、枕カバーが未使用の状態になり、衛生的である。巻き取りローラ 86 によりペーパーフィルタ 83 を巻き取ると、ペーパーフィルタ 83 が枕カバーとして使用可能なカバー状態位置へ繰り出され、さらに、ペーパーフィルタ 83 を巻き取ると、カバー状態位置から吸気ダクト 82 のフィルタとして使用可能なフィルタ状態位置へ繰り込まれるようになる。繰り出し繰り込み操作も簡単である。

【0028】前記背凭れ 34 の背面に遊技場の係員が遊技者の背後から操作可能な背面操作盤 91 を装備し、背面操作盤 91 の灰皿掃除ランプ 92 その他の各種の表示ランプ、呼出ランプの消灯用スイッチ、スピーカの音量調整操作レバー、リクライニングコントロールスイッチ、各種のテストスイッチ、ゲーム機および玉貸機のロック解除操作部を操作する際に、係員が遊技者の横から操作することがなくなり、遊技者の邪魔にならないとともに、係員も遊技者に配慮することなく作業することができる。なお、前記実施例においては、座部 32 が付勢される方向を特に示していないが、待機位置側へ回転する方向へ付勢すれば、使用されていない座部 32 は全て待機位置に揃うようになり、遊技者が即座に座ることがで

き、また、美観を向上することができる。また、図 9 に示すように、肘掛部 37 には、ボリュームレバー 47 および選曲用のスイッチ 48 を設けてもよい。

【0029】

【発明の効果】本発明にかかるゲーム機用の椅子によれば、座部の座部面上で、着座者の膝と椅子の背凭れとの間の距離がほぼ半分になる位置に中心軸を配し、着座した際に、特に着座者の膝が出張ることがないようにしたので、着座者が待機位置にある座部に着座し、中心軸回りに座部を使用位置側へ回転すれば、着座者の膝が両隣りの遊技者や椅子に当たることがなく、両隣りの遊技者に迷惑をかけないで、ゲーム機に向かって着座することができ、使い勝手をよくすることができる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】本発明の一実施例を示すゲーム機用の椅子の待機位置における側面図である。

【図 2】本発明の一実施例を示すゲーム機用の椅子の使用位置における側面図である。

【図 3】本発明の一実施例を示すゲーム機用の椅子の使用位置における側面図である。

【図 4】本発明の一実施例を示すゲーム機用の椅子の肘掛部の斜視図である。

【図 5】本発明の一実施例を示すゲーム機用の椅子の使用位置における側面図である。

【図 6】本発明の一実施例を示す掃除機の斜視図である。

【図 7】本発明の一実施例を示すゲーム機用の椅子の使用位置における側面図である。

【図 8】本発明の一実施例を示すゲーム機用の椅子の使用位置における背面図である。

【図 9】本発明の一実施例を示すゲーム機用の椅子の肘掛部の斜視図である。

【符号の説明】

10…遊技場

20…遊技島

21…ゲーム機

30…椅子

32…座部

34…背凭れ

40 42…回転スイッチ

43…精算スイッチ（ゲーム終了用のスイッチ）

51…灰皿

61…タラップ

62…フットスイッチ

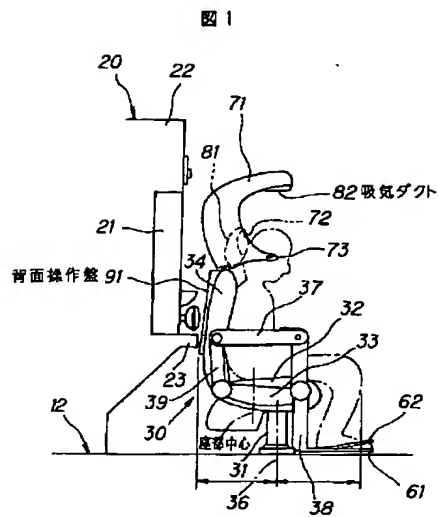
71…フード体

81…ヘッドレスト

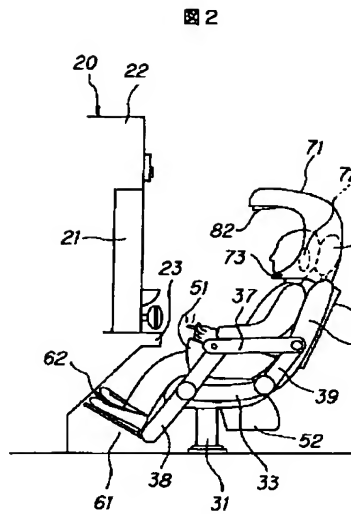
83…ペーパーフィルタ

91…背面操作盤

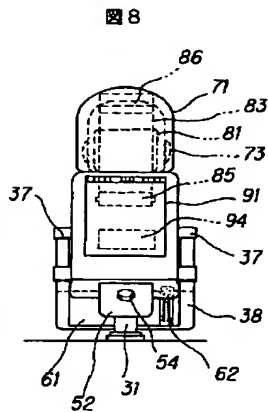
【図1】



【図2】



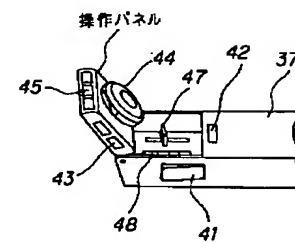
【図8】



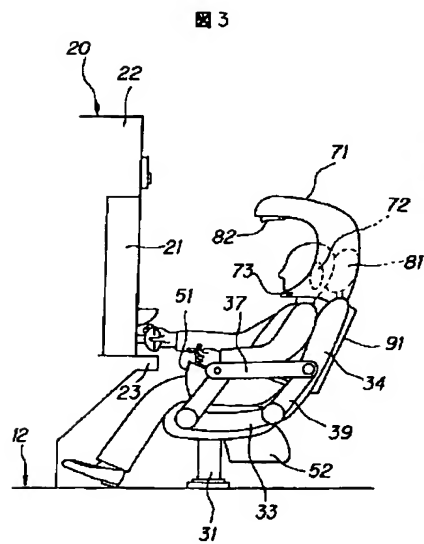
- |           |            |
|-----------|------------|
| 20:遊技島    | 37:肘掛部     |
| 21:ゲーム機   | 61:タラップ    |
| 30:椅子     | 62:フットスイッチ |
| 31:回転フレーム | 71:フード体    |
| 32:座部     | 72:スピーカ    |
| 34:背凭れ    | 73:マイク     |
| 36:回転軸    | 81:ヘッドレスト  |

【図9】

図9

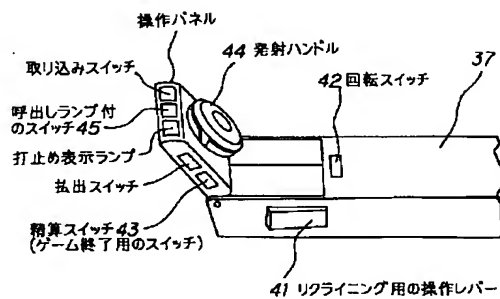


【図3】



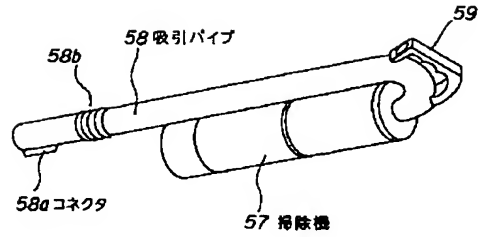
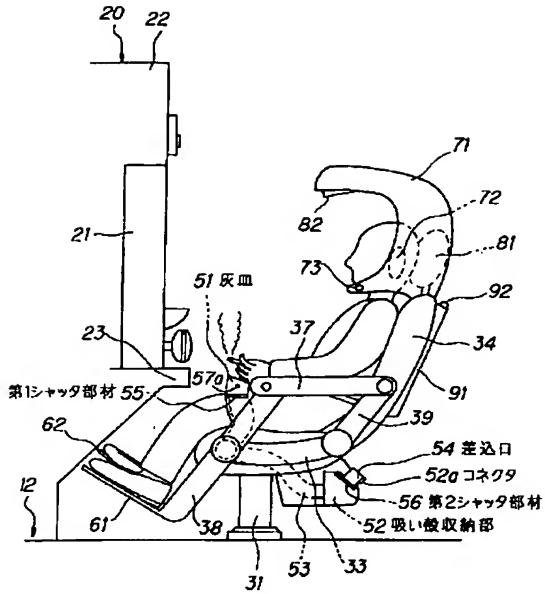
【図4】

図4



【図5】

【図6】



【図7】

圖 7

